



## Aldea III In fremden Tempeln

Werte Abenteurer,

als Adeptus Primus ist es mir eine Freude zu berichten, dass eure Bemühungen, das Land Aldea zu befreien und wieder aufzubauen, Früchte getragen haben. Dies ist auch am Aufbau der ersten Akademie der hohen Magie des libera Aldea zu sehen, der beträchtlich vorangegangen ist.

Jedoch ist es uns bisher nur möglich, die orrischen Truppen auf unserem eigenen Land zu bekämpfen, sodass die Eroberung weiterer Gebiete nicht erfolgreich war. In letzter Zeit haben sich jedoch Möglichkeiten ergeben, neue Pläne zu schmieden. Der Rest Aldeas soll nicht unterjocht bleiben!

Aufgrund unserer Hinweise, wollen wir eine Gruppe tief ins Feindesland schicken. Dort soll eine uralte Stätte erkundet werden, von der wir uns mächtiges Wissen versprechen. Gewiss ist, dass eine starke Magie an diesem Ort innewohnt, da sie direkt an die magische Barriere grenzt, die einen Teil Madiras überspannt. Die Gegebenheiten an diesem Ort sind uns unbekannt. Wir sind aber sicher, dass eine ruhende Macht dieses Gebiet umgibt.

Für diese Aufgabe erbitten wir eure Hilfe. Unsere eigenen Truppen und auch unsere myrischen Verbündeten werden hinter der orrischen Grenze sehr schnell entdeckt. Die myrischen Akademiemeister sprachen von einer arkanen Markierung, wodurch Hilfe von außen unerlässlich ist. Wir hoffen auf eine Verschiebung der Grenzen des freien Aldeas zum Positiven, bis hin zur Quelle des Wissens und atemberaubender Beute.

Wenn ihr bereit seid uns zu helfen, werden wir euch mit Hilfe eines magischen Transports an das Ziel transportieren. Dort können wir aus genannten Gründen wenig Unterstützung bieten.

In freudiger, hoffnungsvoller Planung,

T. Birkenbinder