



Aldea I Eine neue Ordnung

An einem Abend, in einer Taverne fällt euch ein Mann mittleren Alters auf, welcher jedem ein Bier ausgibt, der bereit ist, sich seine Geschichte und sein Angebot anzuhören.

Vom Getränk gelockt lauscht ihr seiner Geschichte.

„Ich bin Hestan, Hestan Ilmatar. In diesen Landen hier bin ich fremd. Ich komme aus dem fernen Land Aldea, von wo ich geflohen bin um Hilfe zu suchen, Kämpfer für unsere Sache zu gewinnen.

In meiner Heimat herrscht eine verrückte Priesterschaft, größtenteils Al'mor, die ihrem bösen Gott Orr dienen und die Menschen brutal unterdrücken. Wer ihnen nicht folgt wird getötet. Wer ihren Gott nicht anbetet ist verdammt. Unsere Kinder werden uns entrissen und geprüft, viele sehen wir nie wieder.

Als sich mir die Gelegenheit zur Flucht öffnete war meine Frau schwanger, ich bete jede Nacht, dass mein Kind noch leben möge.

Ich bitte euch, befreit uns aus der Knechtschaft dieser Kaltblütigen Monster!

Nehmt ein Schiff nach Aldea und landete versteckt. Im Dorf Terul werdet ihr Hilfe finden. Kelgar Beromos führt dort den geheimen Widerstand an. Ihr erkennt seine Anhänger an einem kleinen Schmuckstück, eine Holzkugel mit einer umlaufenden Einkerbung.

Und hütet euch vor den Al'mor, diese blauhäutigen Bastarde können eure Gedanken lesen wenn ihr auffällig erscheint.

Haltet euch bedeckt in meinem Land und tragt auf der Wange dieses Zeichen.

